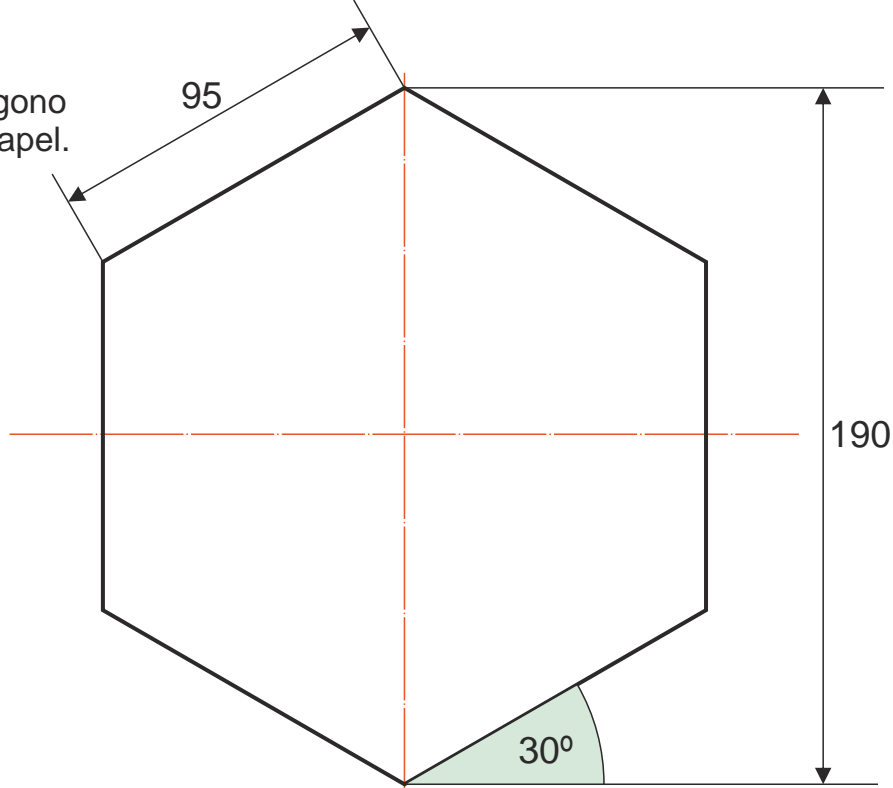
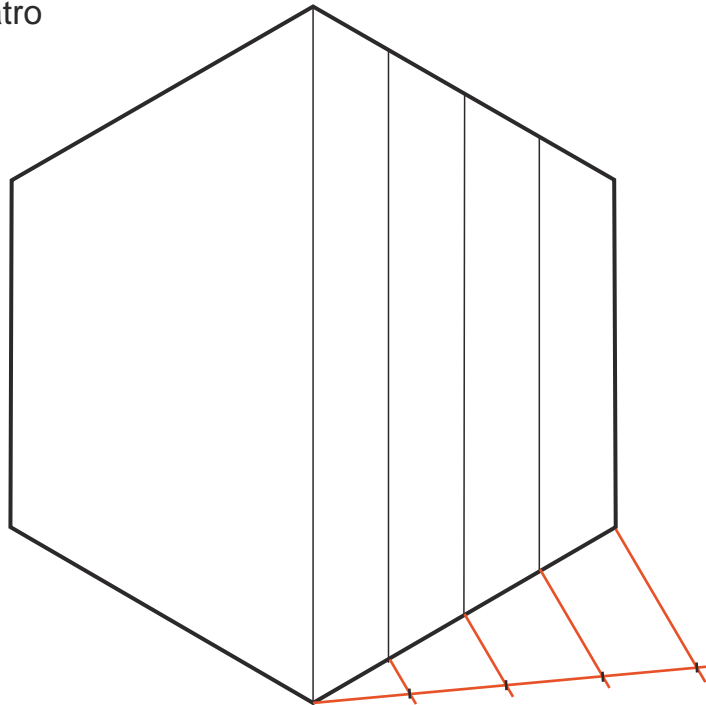


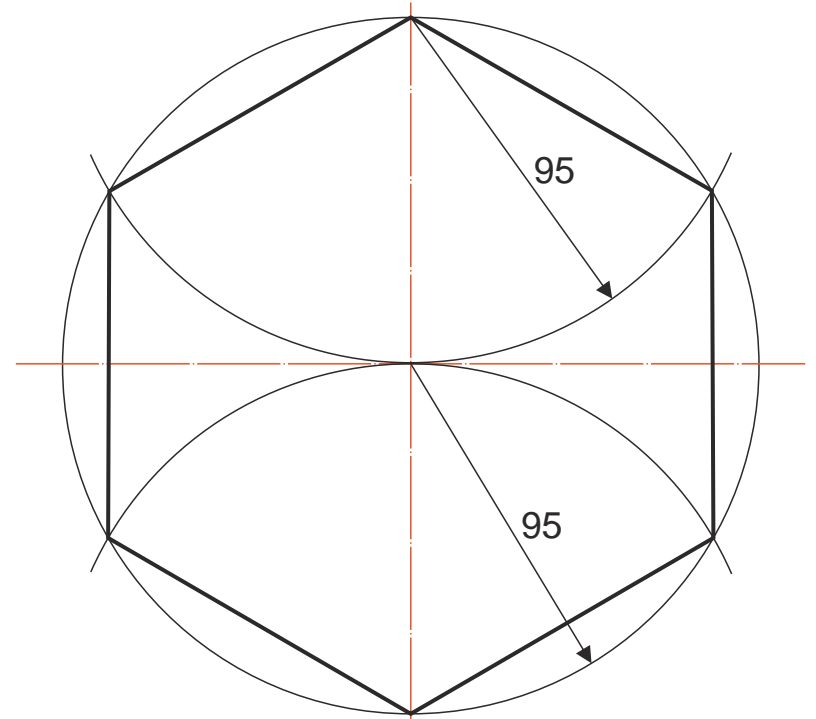
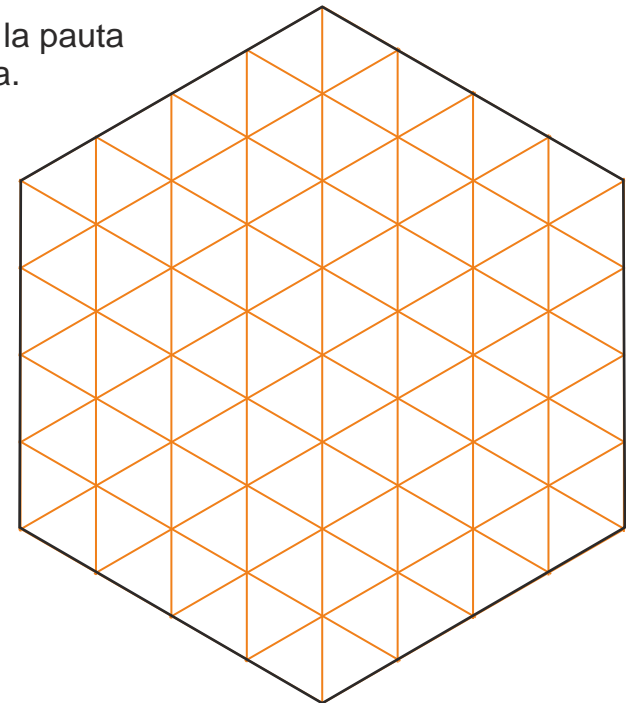
1. Dibujar un hexágono centrado en el papel.

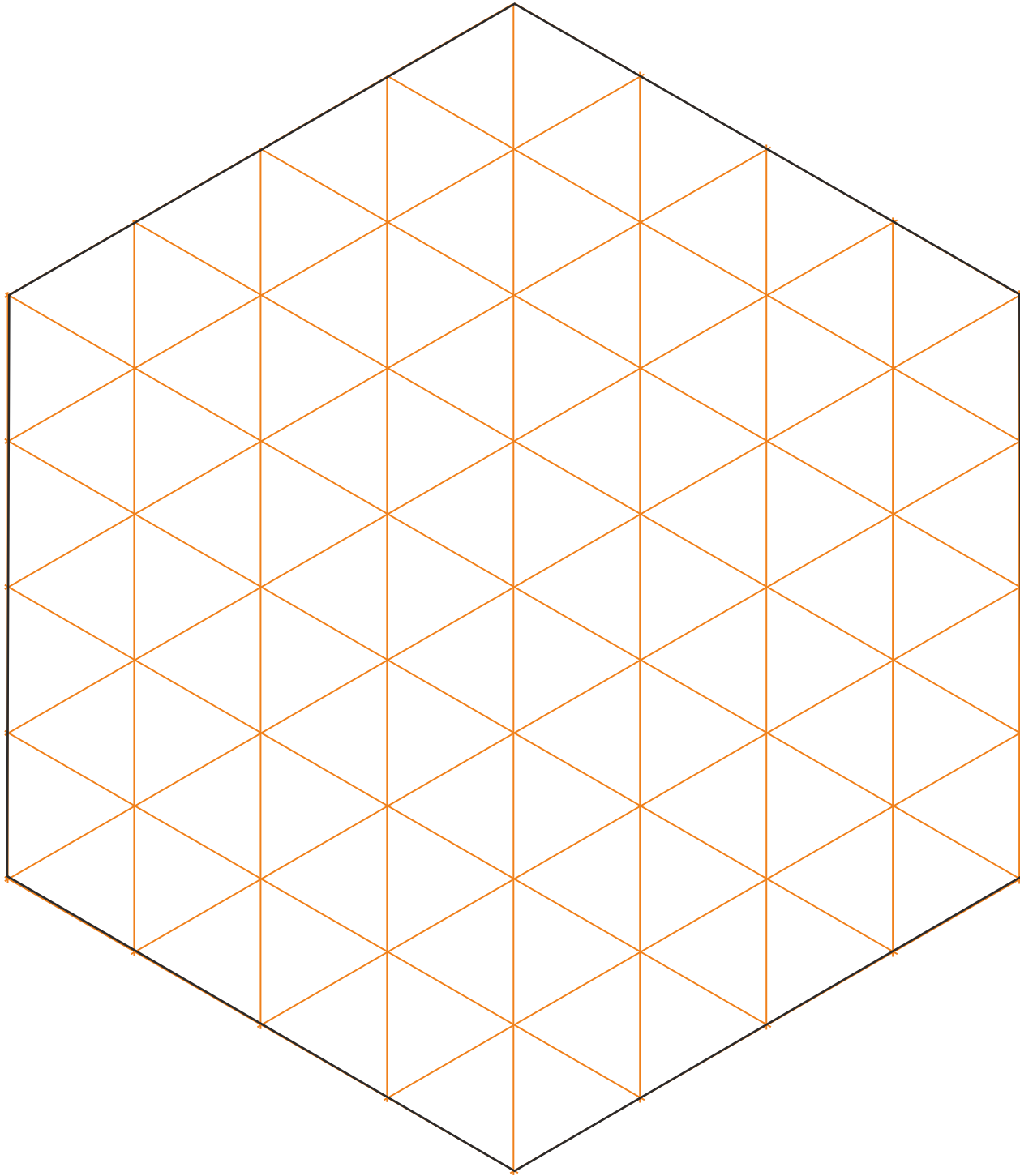


2. Dividir un lado en cuatro partes iguales.

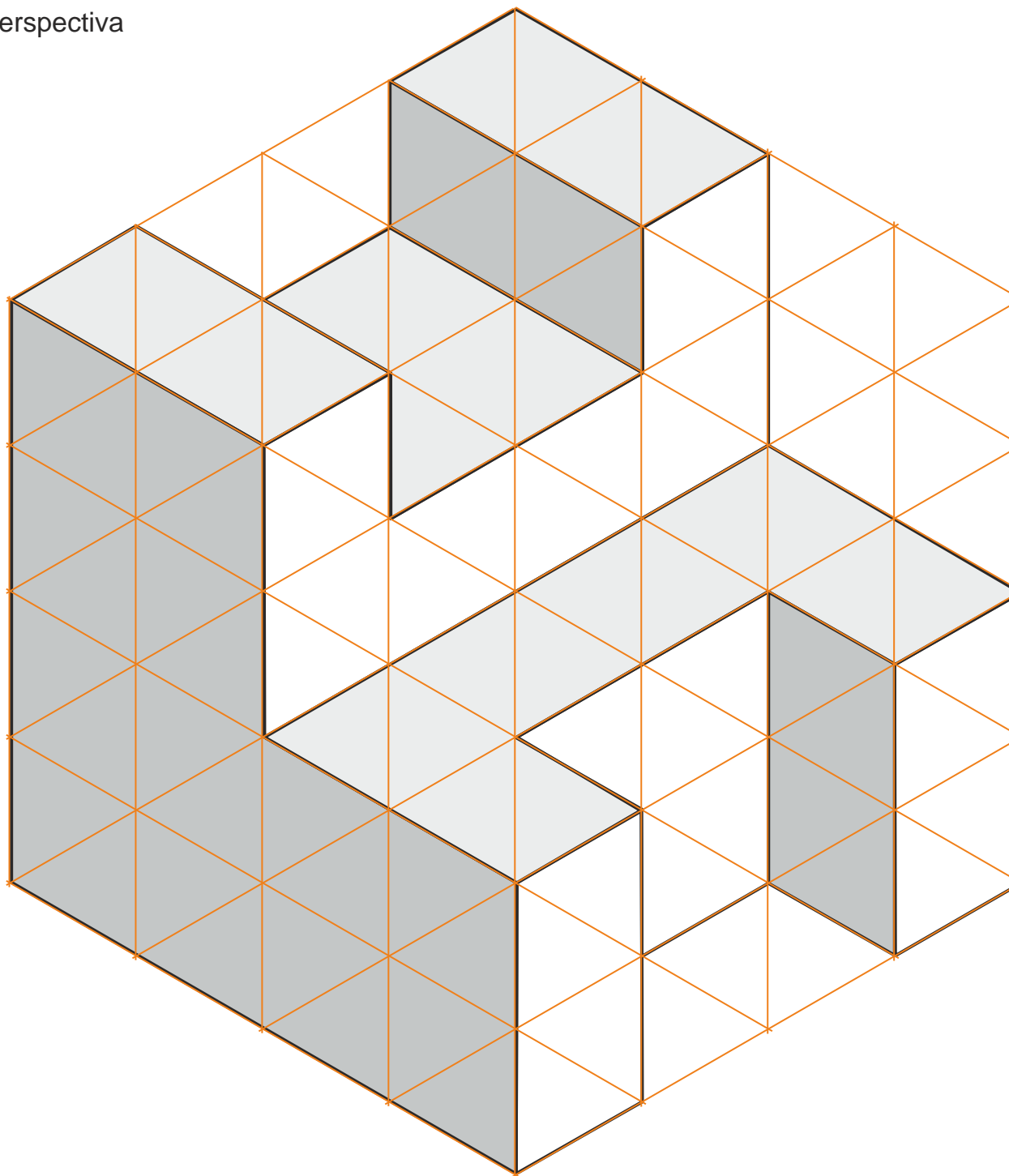


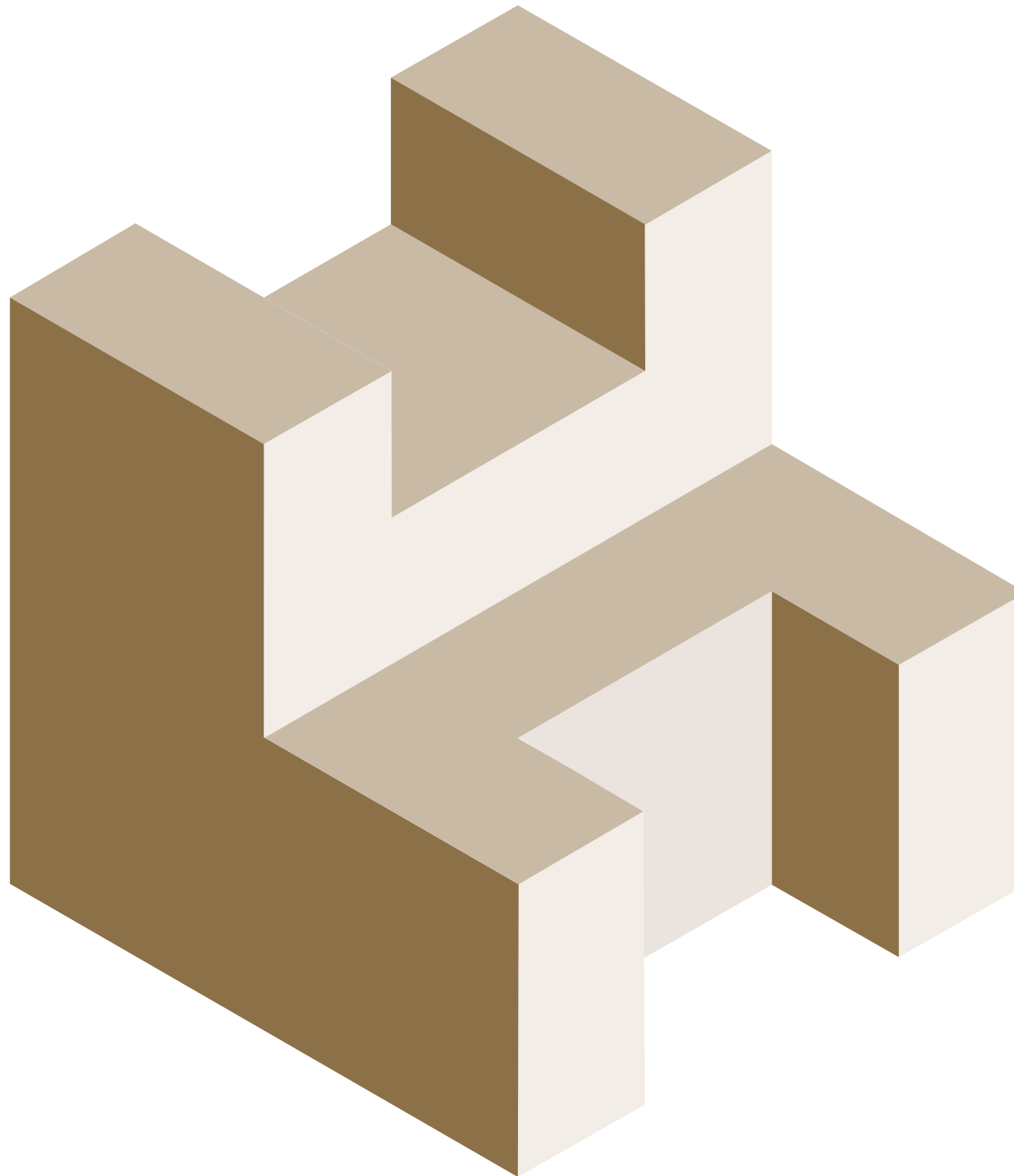
3. Construir la pauta isométrica.



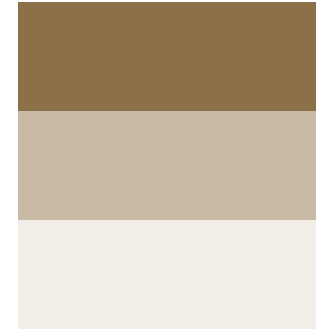


4. Inscribir una pieza en perspectiva isométrica.





TRES TONOS DE UNA MISMA GAMA



- Mezclar una buena cantidad de cada tono.
- Guardarlas en botes pequeños.
- Rodear cada plano con cinta de pintor.
- Aplicar el color con brocha (dos capas).